

因應都市發展，不得已需將一大塊環境切割成數個小區塊環境，必須在區塊之間為當地動物量身訂做，落實串連踏石(stopping stone)的區域，以達到物種遷徙的目的。

生態廊道具有：棲地、通道、阻隔、過濾、來源、引入、六種功能。每個廊道並非同時兼具六種功能，而是要依據物種、基質、廊道的特性而定，並透過所謂的一體適用原則。生態廊道除了避免動物物種死外，還可提供生物遷移、遷移、覓食、配偶、以及基因交流的機曾，引此生態廊道的規劃不但不可以提升環境的豐富度，還可助於生物的多樣性(biodiversity)。

Dr. Richard T.T. Forman
Father of Landscape Ecology



corridor

corridor

matrix

帶狀廊道 (Strip corridor)
含較豐富的內部物種且較線狀廊道寬之帶狀區域，具明顯的邊緣效應，足以包含一個小型區域環境。就地景生態方面來說，帶狀廊道出現的頻率一般比線狀廊道少，通常被併為斑塊廊道所討論，常見的帶狀廊道如高速公路及寬林帶等。除了廊道中央有內部環境外，它們與線狀廊道具有相同的特徵，多為人為干擾所形成之廊道。



這才是

生態廊道

廊道類型

廊道類型	線狀廊道	帶狀廊道	溪流廊道
特徵	邊緣物種佔優勢之狹長條帶	具豐富內部種、較線狀廊道寬	沿溪流兩岸分佈之植被綠帶
起源	大多人為干擾生成	大多人為干擾生成	大多自然生成
功能	控制邊緣物種	控制邊緣物種及較豐富之內部種	控制水流、養分流動及物種流
實例	鐵路、公路、電力線、綠林帶	多線道公路或林木疏伐帶	溪流及兩側緩衝林帶

patch

corridor

patch

線狀廊道 (Line corridor)
全部由邊緣物種佔優勢的狹長條帶，位於兩森林邊緣間的開闢區，因其間空間較小，類似長條線型構造；其中沒有完全局限於線狀廊道中的物種，且相關基質條件對於線狀廊道的物種影響較大。

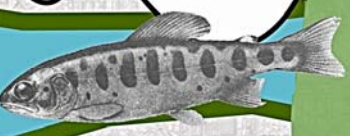


廊道分類

- 1. 植被廊道**
植被廊道通常發生在線狀或帶狀空間結構的兩側，例如河谷廊道兩岸、交通廊道兩側或是綠色植群帶之兩翼，而在兩大型斑塊間形成的帶狀綠色緩衝帶 (Lia et al., 2005)
- 2. 踏腳石系統**
溪流廊道在地景生態學上所扮演的角色與機能獨特，不僅為聯絡陸域及水域間的生態交會區 (Ecotone)，亦為物種棲息與遷徙的通道，對於生物的繁衍以及生態系統的維持相當重要 (林維君, 2001)
- 3. 溪流廊道**
另外一種逐漸成為地景中常見的空間模式為交通廊道。從地景生態觀點而言，交通廊道由於其線型空間的特性，往往與植被或河谷廊道有極大的不相容性，亦可能是為外來動植物入侵及蔓延之各地的主要管道 (Hansen and Cleveneger, 2005)
- 4. 交通廊道**

在景觀生態學定義中，各種地景雖然均存在差異性，但是在結構上，每一類的地景均具有三種基本構件，即斑塊(patch)、廊道(corridor)及基質(matrix)。其中，生態廊道的概念最常在日常生活中被提及，因此本組針對生態廊道進行進一步的說明。

溪流廊道 (River corridor)
溪流廊道已被視為提供生物遷徙至較優良棲息地的通道，提供生物繁衍的重要保育角色，而河岸水帶亦有控制水流和加速流域間礦物質養分流動的作用 (林維君, 2001; Lowrance et al., 1984; Mefre and Carroll, 1997)。



指導老師
王志弘
規劃與設計史第二小組
薛呈獻 洪郁芝 施珈霜 羅興與 鍾政霖

六項功能

- 1. 棲地 (Habitat)**
提供生物類以生存的空間；
- 2. 通道 (Conduit)**
無阻礙之通道，可提供水、動植物及人類遷徙的通道，另一方面其可促進某些物種穿越廊道，尤其是會對某些物種遷徙產生屏障功能之廊道，如左圖 (c) ；
- 3. 阻隔 (Barrier)**
也會使動植物不易穿越，而造成阻隔的作用，如左圖 (a) 及 (b) 中虛線所示。有些帶狀廊道可阻止物種沿著廊道或藉由穿越廊道的方式產生遷徙活動 (Forman and Godron, 1986) ；
- 4. 過濾 (Filter)**
與阻隔作用相似，廊道過濾作用發生在植物、動物或人類身上，當其試著穿越廊道時，其活動會受到某種程度限制，如左圖 (a)、(b)、(c)、(d) 中虛線所示，廊道長度是決定哪些物種受到影響的主要因素決定因素，有時廊道寬度和有無中斷現象會相互影響，可過濾某些物種遷徙的可能性；
- 5. 來源 (Source)**
廊道可扮演鄰近區域"物"的來源以及水源的角色，廊道中的稀少原生植物類重建棲地所需之棲地內，以提供原生植物類重建棲地所需之
- 6. 引入 (Sink)**

